

Hallo glücklicher Besitzer des MÖPED-Gaymes! Hier die Anleitung:

1-Spieler Modus

Einführung:

Du musst in dem Spiel 4 verschiedene Level mit deinem Moped durchfahren und dabei vielen Hindernissen ausweichen. Es gibt eine Zeitbegrenzung und läuft die Zeit ab hast du verloren. Damit dir das Spiel nicht so schwer fällt, hilft dir dein treuer Freund Bier.

Startmenü und Charakterwahl:

Die Menüsteuerung erfolgt im Spiel grundsätzlich über die Pfeiltasten und die ENTER-Taste. Im Startbildschirm kannst du also mit (↑) oder (↓) navigieren und mit ENTER auswählen. Nachdem du also „Start 1P Game“ gewählt hast erscheint ein Bildschirm mit allen verfügbaren Charakteren. Die kannst du mit (→) oder (←) auswählen. Dabei kannst du dir am unteren rechten Bildschirmrand ihre Attribute anschauen.

Spielerattribute:

Die einzelnen Charaktere unterscheiden sich nicht nur in ihrem „SuperMove“ (mehr dazu weiter unten), sondern in 6 verschiedenen Attributen:

- max. SuperMove-Energie: bestimmt, wieviel SuperMove-Energie du maximal sammeln kannst
- max. Geschwindigkeit : bestimmt, wie schnell du höchstens fahren kannst
- Leben : bestimmt, wie oft du sterben kannst, bevor das Spiel wieder von vorne beginnt
- Beschleunigung : bestimmt, wie schnell du an Fahrt gewinnst
- Bremskraft : bestimmt, wie schnell du zum Stehen kommst
- Lenkgeschwindigkeit : bestimmt, wie schnell du dich von links nach rechts (und umgekehrt) bewegen kannst

Steuerung:

Mit der oberen Pfeiltaste (↑) kannst du Gas geben und mit der unteren Pfeiltaste (↓) bremsst du. Mit den rechten (→) und linken (←) Pfeiltasten kannst du lenken.

Mit (+) bzw. (-) kannst du im Spiel die Lautstärke der Musik erhöhen bzw. verringern.

Mit ESC beendest du das Spiel und kehrst zum Startbildschirm zurück.

Alle 5 auswählbaren Charaktere (inklusive dem freispielbaren Charakter) haben verschiedene, für ihre Art typische „Supermoves“! Diese kann man mit der Leertaste aktivieren. Dazu musst du aber mindestens 40 Punkte (bei Sebastian 30 Punkte) auf deinem SuperMovekonto haben!

SuperMove-Energie:

Um das SuperMovekonto aufzuladen musst du Bier einsammeln. Ein Bier ist 10 Punkte wert. Wie viel Punkte du gesammelt hast, siehst du im Bildschirm oben rechts.

Anzeige:

Außerdem findest du da noch weitere Anzeigen. Du kannst ablesen wie viel Weg du noch zurücklegen musst, wie viel Zeit du noch hast und wie viele Leben du noch übrig hast:



Wege zu sterben:

Ein Leben verliert man immer dann, wenn man gegen ein Hindernis (Scheißhaufen, Nutte, Fahrrad, etc.) oder über eine Rote Ampel fährt. Wenn du alle Leben verloren hast bist du tot und musst von vorne anfangen.

Upgrades:

Aber zurück zu den Supermovepunkten. Sie haben noch eine weitere Funktion. Nach jedem Teillevel kannst du in der Dönerbude deinen Charakter aufpäppeln oder im Mopedschuppen dein Moped aufmotzen:



Mit (↑) oder (↓) wählst das Attribut aus, das du verbessern willst

und mit (→) kannst du es kaufen, sofern du genug Supermove-Energie gesammelt hast. In der Tabelle wird dann der aktuelle Wert des Attributes angezeigt und dahinter steht dann, wie viel du dir gerade dazugekauft hast. Falls du es dir anders überlegen solltest, kannst du mit (←) ein bereits verbessertes Attribut wieder verringern und bekommst dann auch die dafür ausgegebene SuperMove-Energie wieder zurück.

Die „UPGRADES“ bezahlst du, wie schon gesagt, mit deinen Supermovepunkten. Das heißt: unterwegs schön viel Bier tanken!

Supermoves:

Wie die verschiedenen Supermoves der Charaktere aussehen wird hier nicht verraten, dass musst du schon selber raus finden, aber ein kleiner Tipp: Sebasstians Supermove lässt sich nicht mit der Leertaste aktivieren! Und übrigens, den Bonuscharakter kannst du freischalten, indem du das Spiel im „schwierigen Modus“ (siehe „Optionen“) durchspielst.

2-Spieler Modus

Das Spiel lässt sich auch zu zweit spielen. Wähle dazu im Hauptmenü „Start 2P Game“ aus und los gehts. Ziel ist es nach abgelaufener Zeitspanne mehr Punkte zu haben als der Gegner.

Spieler 1 wählt seinen Charakter mit den Pfeiltasten aus und bestätigt mit ENTER. Spieler 2 wählt dann seinen Charakter mit den Tasten A (links) und D (rechts) aus. Wenn dann mit ENTER bestätigt wurde geht das Spiel los.

Spieler 1 steuert sein Moped, wie im 1-Spieler Modus (also mit den Pfeiltasten). Zu beachten ist jetzt aber, dass man sich jetzt vorwärts und rückwärts auf dem Bildschirm bewegen kann. Die gefahrene Geschwindigkeit ist immer gleich. Spieler 2 steuert sein Moped folgendermaßen: W (oben), A (links), S (unten), D (rechts).

Bildschirm:



Ihr müsst also beide versuchen den Scheißhaufen auszuweichen und Bier (=Punkte) einzusammeln.

Dabei hat jeder Spieler seine Seite (die, auf der ihr startet), in der er den Gegner in Richtung dessen Seite bis zur Mitte drängen kann.

Mehr noch: befindet ihr euch auf eurer eigenen Seite „hinter“ dem Gegner (d.h. Ihr seid der gegnerischen Seite näher, als euer Gegner), dann könnt ihr über euren Gegner auf die andere Seite springen, um ihn von eurer Seite zu vertreiben.

Wie gesagt: Wer am Ende die meisten Punkte hat, gewinnt!